

CLASSE & NÍVEL

ANTECEDENTES

NOME DO JOGADOR

RAÇA

TENDÊNCIA

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA

DESTREZA

CONSTITUIÇÃO

INTELIGÊNCIA

SABEDORIA

CARISMA

INSPIRAÇÃO

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA

- ☐ Força
- ☐ Destreza
- ☐ Constituição
- ☐ Inteligência
- ☐ Sabedoria
- ☐ Carisma

TESTES DE RESISTÊNCIA

- ☐ Acrobacia (Des)
- ☐ Adestrar Animais (Sab)
- ☐ Arcanismo (Int)
- ☐ Atletismo (For)
- ☐ Atuação (Car)
- ☐ Enganação (Car)
- ☐ Furtividade (Des)
- ☐ História (Int)
- ☐ Intimidação (Car)
- ☐ Intuição (Sab)
- ☐ Investigação (Int)
- ☐ Medicina (Sab)
- ☐ Natureza (Int)
- ☐ Percepção (Sab)
- ☐ Persuasão (Car)
- ☐ Prestidigitação (Des)
- ☐ Religião (Int)
- ☐ Sobrevivência (Sab)

PERÍCIAS

SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)

OUTRAS PROFICIÊNCIAS & IDIOMAS

CA

INICIATIVA

DESLOCAMENTO

Pontos de Vida Máximos

PONTOS DE VIDA ATUAIS

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

Total

DADOS DE VIDA

SUCESSOS

FRACASSOS

TESTES DE RESISTÊNCIA À MORTE

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

IDEAIS

VÍNCULOS

DEFEITOS

NOME

BÔNUS DE ATQ

DANO/TIPO

ATAQUES & CONJURAÇÃO

PC

PP

PE

PO

PL

EQUIPAMENTO

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS RACIAIS



NOME DO PERSONAGEM

IDADE

ALTURA

PESO

OLHOS

PELE

CABELO

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

ALIADOS & ORGANIZAÇÕES

NOME

SÍMBOLO

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS RACIAIS ADICIONAIS

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

TESOURO



CLASSE DE
CONJURAÇÃO

HABILIDADE DE
CONJURAÇÃO

CD DO TESTE DE
RESISTÊNCIA À MAGIA

BÔNUS DE ATAQUE
DE MAGIA

0

TRUQUES

NÍVEL DA
MAGIA

CAMPOS TOTAIS

CAMPOS UTILIZADOS

1

PREO

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

2

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

3

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

4

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

5

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

6

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

7

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

8

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

9

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

MAGIAS CONHECIDAS

CLASSE & NÍVEL

ANTECEDENTES

NOME DO JOGADOR

NOME DO PERSONAGEM

RAÇA

TENDÊNCIA

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA

DESTREZA

CONSTITUIÇÃO

INTELIGÊNCIA

SABEDORIA

CARISMA

INSPIRAÇÃO

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA

- ☐ ___ Força
- ☐ ___ Destreza
- ☐ ___ Constituição
- ☐ ___ Inteligência
- ☐ ___ Sabedoria
- ☐ ___ Carisma

TESTES DE RESISTÊNCIA

- ☐ ___ Acrobacia (Des)
- ☐ ___ Adestrar Animais (Sab)
- ☐ ___ Arcanismo (Int)
- ☐ ___ Atletismo (For)
- ☐ ___ Atuação (Car)
- ☐ ___ Enganação (Car)
- ☐ ___ Furtividade (Des)
- ☐ ___ História (Int)
- ☐ ___ Intimidação (Car)
- ☐ ___ Intuição (Sab)
- ☐ ___ Investigação (Int)
- ☐ ___ Medicina (Sab)
- ☐ ___ Natureza (Int)
- ☐ ___ Percepção (Sab)
- ☐ ___ Persuasão (Car)
- ☐ ___ Prestidigitação (Des)
- ☐ ___ Religião (Int)
- ☐ ___ Sobrevivência (Sab)

PERÍCIAS

SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)

OUTRAS PROFICIÊNCIAS & IDIOMAS

CA

INICIATIVA

DESLOCAMENTO

Pontos de Vida Máximos

PONTOS DE VIDA ATUAIS

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

Total

DADOS DE VIDA

SUCESSOS

FRACASSOS

TESTES DE RESISTÊNCIA À MORTE

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

IDEAIS

VÍNCULOS

DEFEITOS

NOME

BÔNUS DE ATQ

DANO/TIPO

ATAQUES & CONJURAÇÃO

PC

PP

PE

PO

PL

EQUIPAMENTO

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS RACIAIS



NOME DO PERSONAGEM

IDADE

ALTURA

PESO

OLHOS

PELE

CABELO

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

ALIADOS & ORGANIZAÇÕES

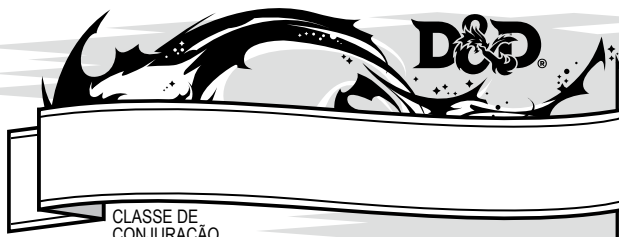
NOME

SÍMBOLO

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS RACIAIS ADICIONAIS

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

TESOURO



CLASSE DE
CONJURAÇÃO

HABILIDADE DE
CONJURAÇÃO

CD DO TESTE DE
RESISTÊNCIA À MAGIA

BÔNUS DE ATAQUE
DE MAGIA

0

TRUQUES

3

6

NÍVEL DA
MAGIA

CAMPOS TOTAIS

CAMPOS UTILIZADOS

1

4

7

2

5

8

9

CLASSE & NÍVEL

ANTECEDENTES

NOME DO JOGADOR

NOME DO PERSONAGEM

RAÇA

TENDÊNCIA

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA

DESTREZA

CONSTITUIÇÃO

INTELIGÊNCIA

SABEDORIA

CARISMA

INSPIRAÇÃO

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA

- ☐ ___ Força
- ☐ ___ Destreza
- ☐ ___ Constituição
- ☐ ___ Inteligência
- ☐ ___ Sabedoria
- ☐ ___ Carisma

TESTES DE RESISTÊNCIA

- ☐ ___ Acrobacia (Des)
- ☐ ___ Adestrar Animais (Sab)
- ☐ ___ Arcanismo (Int)
- ☐ ___ Atletismo (For)
- ☐ ___ Atuação (Car)
- ☐ ___ Enganação (Car)
- ☐ ___ Furtividade (Des)
- ☐ ___ História (Int)
- ☐ ___ Intimidação (Car)
- ☐ ___ Intuição (Sab)
- ☐ ___ Investigação (Int)
- ☐ ___ Medicina (Sab)
- ☐ ___ Natureza (Int)
- ☐ ___ Percepção (Sab)
- ☐ ___ Persuasão (Car)
- ☐ ___ Prestidigitação (Des)
- ☐ ___ Religião (Int)
- ☐ ___ Sobrevivência (Sab)

PERÍCIAS

SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)

OUTRAS PROFICIÊNCIAS & IDIOMAS

CA

INICIATIVA

DESLOCAMENTO

Pontos de Vida Máximos

PONTOS DE VIDA ATUAIS

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

Total

DADOS DE VIDA

SUCESSOS

FRACASSOS

TESTES DE RESISTÊNCIA À MORTE

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

IDEAIS

VÍNCULOS

DEFEITOS

NOME

BÔNUS DE ATQ

DANO/TIPO

ATAQUES & CONJURAÇÃO

PC

PP

PE

PO

PL

EQUIPAMENTO

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS RACIAIS



NOME DO PERSONAGEM

IDADE

ALTURA

PESO

OLHOS

PELE

CABELO

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

ALIADOS & ORGANIZAÇÕES

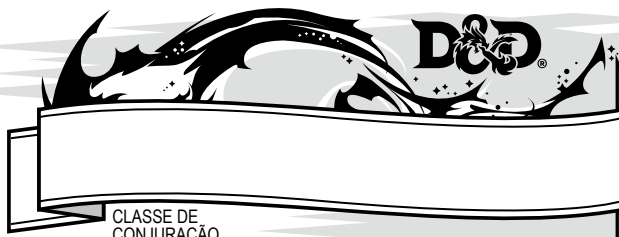
NOME

SÍMBOLO

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS RACIAIS ADICIONAIS

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

TESOURO



CLASSE DE
CONJURAÇÃO

HABILIDADE DE
CONJURAÇÃO

CD DO TESTE DE
RESISTÊNCIA À MAGIA

BÔNUS DE ATAQUE
DE MAGIA

0

TRUQUES

3

6

NÍVEL DA
MAGIA

CAMPOS TOTAIS

CAMPOS UTILIZADOS

1

4

7

2

5

8

9

CLASSE & NÍVEL

ANTECEDENTES

NOME DO JOGADOR

NOME DO PERSONAGEM

RAÇA

TENDÊNCIA

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA

DESTREZA

CONSTITUIÇÃO

INTELIGÊNCIA

SABEDORIA

CARISMA

INSPIRAÇÃO

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA

- ☐ ___ Força
- ☐ ___ Destreza
- ☐ ___ Constituição
- ☐ ___ Inteligência
- ☐ ___ Sabedoria
- ☐ ___ Carisma

TESTES DE RESISTÊNCIA

- ☐ ___ Acrobacia (Des)
- ☐ ___ Adestrar Animais (Sab)
- ☐ ___ Arcanismo (Int)
- ☐ ___ Atletismo (For)
- ☐ ___ Atuação (Car)
- ☐ ___ Enganação (Car)
- ☐ ___ Furtividade (Des)
- ☐ ___ História (Int)
- ☐ ___ Intimidação (Car)
- ☐ ___ Intuição (Sab)
- ☐ ___ Investigação (Int)
- ☐ ___ Medicina (Sab)
- ☐ ___ Natureza (Int)
- ☐ ___ Percepção (Sab)
- ☐ ___ Persuasão (Car)
- ☐ ___ Prestidigitação (Des)
- ☐ ___ Religião (Int)
- ☐ ___ Sobrevivência (Sab)

PERÍCIAS

SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)

OUTRAS PROFICIÊNCIAS & IDIOMAS

CA

INICIATIVA

DESLOCAMENTO

Pontos de Vida Máximos

PONTOS DE VIDA ATUAIS

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

Total

DADOS DE VIDA

SUCESSOS

FRACASSOS

TESTES DE RESISTÊNCIA À MORTE

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

IDEAIS

VÍNCULOS

DEFEITOS

NOME

BÔNUS DE ATQ

DANO/TIPO

ATAQUES & CONJURAÇÃO

PC

PP

PE

PO

PL

EQUIPAMENTO

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS RACIAIS



NOME DO PERSONAGEM

IDADE

ALTURA

PESO

OLHOS

PELE

CABELO

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

ALIADOS & ORGANIZAÇÕES

NOME

SÍMBOLO

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS RACIAIS ADICIONAIS

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

TESOURO



CLASSE DE
CONJURAÇÃO

HABILIDADE DE
CONJURAÇÃO

CD DO TESTE DE
RESISTÊNCIA À MAGIA

BÔNUS DE ATAQUE
DE MAGIA

0

TRUQUES

3

6

NÍVEL DA
MAGIA

CAMPOS TOTAIS

CAMPOS UTILIZADOS

1

4

7

2

5

8

9

CLASSE & NÍVEL

ANTECEDENTES

NOME DO JOGADOR

NOME DO PERSONAGEM

RAÇA

TENDÊNCIA

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA

INSPIRAÇÃO

DESTREZA

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA

CONSTITUIÇÃO

- ☐ Força
- ☐ Destreza
- ☐ Constituição
- ☐ Inteligência
- ☐ Sabedoria
- ☐ Carisma

TESTES DE RESISTÊNCIA

INTELIGÊNCIA

- ☐ Acrobacia (Des)
- ☐ Adestrar Animais (Sab)
- ☐ Arcanismo (Int)
- ☐ Atletismo (For)
- ☐ Atuação (Car)
- ☐ Enganação (Car)
- ☐ Furtividade (Des)
- ☐ História (Int)
- ☐ Intimidação (Car)
- ☐ Intuição (Sab)
- ☐ Investigação (Int)
- ☐ Medicina (Sab)
- ☐ Natureza (Int)
- ☐ Percepção (Sab)
- ☐ Persuasão (Car)
- ☐ Prestidigitação (Des)
- ☐ Religião (Int)
- ☐ Sobrevivência (Sab)

PERÍCIAS

CARISMA

SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)

CA

INICIATIVA

DESLOCAMENTO

Pontos de Vida Máximos

PONTOS DE VIDA ATUAIS

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

Total

DADOS DE VIDA

SUCESSOS

FRACASSOS

TESTES DE RESISTÊNCIA À MORTE

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

IDEAIS

VÍNCULOS

DEFEITOS

NOME

BÔNUS DE ATQ

DANO/TIPO

ATAQUES & CONJURAÇÃO

OUTRAS PROFICIÊNCIAS & IDIOMAS

EQUIPAMENTO

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS RACIAIS



NOME DO PERSONAGEM

IDADE

ALTURA

PESO

OLHOS

PELE

CABELO

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

ALIADOS & ORGANIZAÇÕES

NOME

SÍMBOLO

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS RACIAIS ADICIONAIS

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

TESOURO



CLASSE DE
CONJURAÇÃO

HABILIDADE DE
CONJURAÇÃO

CD DO TESTE DE
RESISTÊNCIA À MAGIA

BÔNUS DE ATAQUE
DE MAGIA

0

TRUQUES

3

6

NÍVEL DA
MAGIA

CAMPOS TOTAIS

CAMPOS UTILIZADOS

1

4

7

2

5

8

9