

NOME DO PERSONAGEM

CLASSE & NÍVEL

ANTECEDENTES

NOME DO JOGADOR

RAÇA

TENDÊNCIA

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA
<input type="text"/>

INSPIRAÇÃO
<input type="text"/>

DESTREZA
<input type="text"/>

CONSTITUIÇÃO
<input type="text"/>

INTELIGÊNCIA
<input type="text"/>

SABEDORIA
<input type="text"/>

CARISMA
<input type="text"/>

FORÇA
Destreza
Constituição
Inteligência
Sabedoria
Carisma

TESTES DE RESISTÊNCIA

Acrobacia (Des)
Adestrar Animais (Sab)
Arcanismo (Int)
Atletismo (For)
Atuação (Car)
Enganação (Car)
Furtividade (Des)
História (Int)
Intimidação (Car)
Intuição (Sab)
Investigação (Int)
Medicina (Sab)
Natureza (Int)
Percepção (Sab)
Persuasão (Car)
Prestidigitação (Des)
Religião (Int)
Sobrevivência (Sab)

PERÍCIAS

CA
<input type="text"/>

INICIATIVA

DESLOCAMENTO

Pontos de Vida Máximos
<input type="text"/>

PONTOS DE VIDA ATUAIS

Total
<input type="text"/>

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

SUCESSOS
<input type="text"/>
FRACASSOS
<input type="text"/>

TESTES DE RESISTÊNCIA À MORTE

NOME
<input type="text"/>
BÔNUS DE ATQ
<input type="text"/>
DANO/TIPO
<input type="text"/>

ATAQUES & CONJURAÇÃO

PC
PP
PE
PO
PL

SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)
<input type="text"/>

EQUIPAMENTO

TRAÇOS DE PERSONALIDADE
<input type="text"/>

IDEIAS
<input type="text"/>

VÍNCULOS
<input type="text"/>

DEFEITOS
<input type="text"/>

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS RACIAIS
<input type="text"/>

OUTRAS PROFICIÊNCIAS & IDIOMAS



NOME DO PERSONAGEM

IDADE

ALTURA

PESO

OLHOS

PELE

CABOLO

APARENCIA DO PERSONAGEM

ALIADOS & ORGANIZAÇÕES

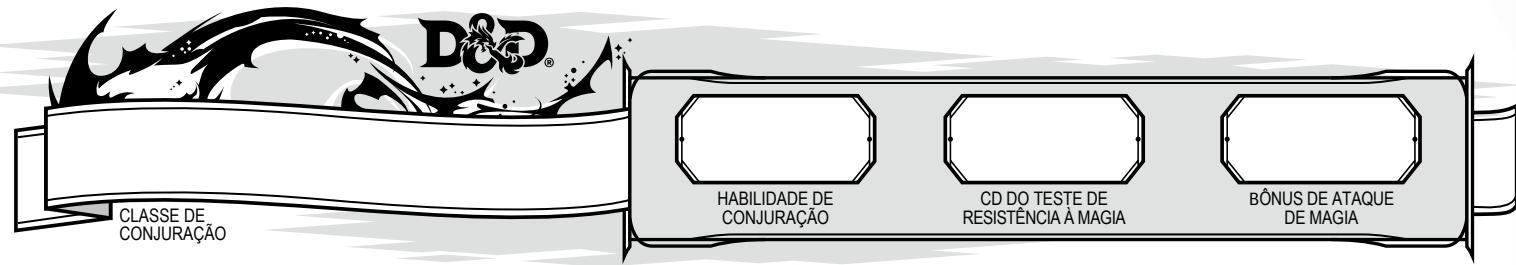
NOME

SÍMBOLO

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS RACIAIS ADICIONAIS

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

TESOURO



HABILIDADE DE CONJURAÇÃO

CD DO TESTE DE RESISTÊNCIA À MAGIA

BÔNUS DE ATAQUE DE MAGIA

0

TRUQUES

3

6

NÍVEL DA MAGIA

1

CAMPOS TOTAIS

CAMPOS UTILIZADOS

MAGIAS CONHECIDAS

4

7

2

8

5

9

DUNGEONS & DRAGONS®

NOME DO PERSONAGEM	CLASSE & NÍVEL	ANTECEDENTES	NOME DO JOGADOR
	RAÇA	TENDÊNCIA	PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA	INSPIRAÇÃO	CA	INICIATIVA	DESLOCAMENTO	TRAÇOS DE PERSONALIDADE		
DESTREZA	BÔNUS DE PROFICIÊNCIA	Pontos de Vida Máximos			IDEIAS		
CONSTITUIÇÃO	<ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> Força <input type="radio"/> Destreza <input type="radio"/> Constituição <input type="radio"/> Inteligência <input type="radio"/> Sabedoria <input type="radio"/> Carisma TESTES DE RESISTÊNCIA	PONTOS DE VIDA ATUAIS			VÍNCULOS		
INTELIGÊNCIA	<ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> Acrobacia (Des) <input type="radio"/> Adestrar Animais (Sab) <input type="radio"/> Arcanismo (Int) <input type="radio"/> Atletismo (For) <input type="radio"/> Atuação (Car) <input type="radio"/> Enganação (Car) <input type="radio"/> Furtividade (Des) <input type="radio"/> História (Int) <input type="radio"/> Intimidação (Car) <input type="radio"/> Intuição (Sab) <input type="radio"/> Investigação (Int) <input type="radio"/> Medicina (Sab) <input type="radio"/> Natureza (Int) <input type="radio"/> Percepção (Sab) <input type="radio"/> Persuasão (Car) <input type="radio"/> Prestidigitação (Des) <input type="radio"/> Religião (Int) <input type="radio"/> Sobrevida (Sab) PERÍCIAS	Total	DADOS DE VIDA	SUCESSOS FRACASSOS	TESTES DE RESISTÊNCIA À MORTE	DEFEITOS	
SABEDORIA	ATAQUES & CONJURAÇÃO						
CARISMA							
SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)							
						PC	
						PP	
						PE	
						PO	
						PL	
OUTRAS PROFICIÊNCIAS & IDIOMAS						EQUIPAMENTO	CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS RACIAIS



NOME DO PERSONAGEM

IDADE

ALTURA

PESO

OLHOS

PELE

CABOLO

APARENCIA DO PERSONAGEM

ALIADOS & ORGANIZAÇÕES

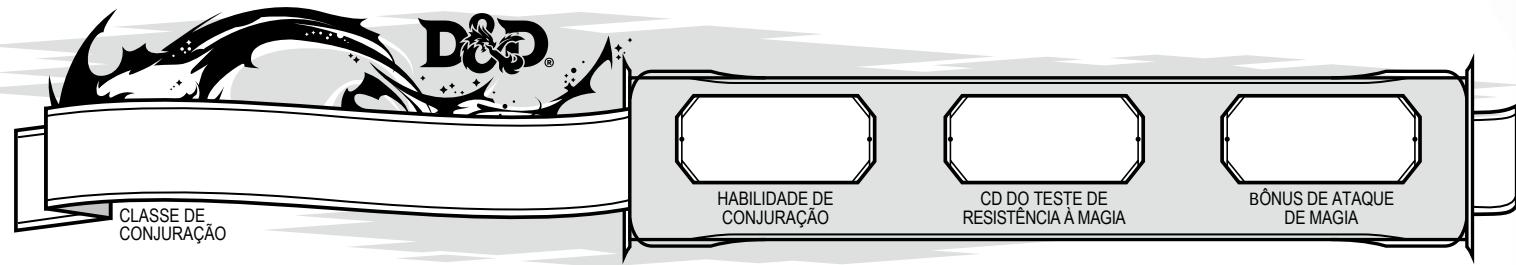
NOME

SÍMBOLO

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS RACIAIS ADICIONAIS

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

TESOURO



HABILIDADE DE CONJURAÇÃO

CD DO TESTE DE RESISTÊNCIA À MAGIA

BÔNUS DE ATAQUE DE MAGIA

0

TRUQUES

3

6

NÍVEL DA MAGIA

1

CAMPOS TOTAIS

CAMPOS UTILIZADOS

MAGIAS CONHECIDAS

4

7

2

8

5

9

NOME DO PERSONAGEM

CLASSE & NÍVEL

ANTECEDENTES

NOME DO JOGADOR

RAÇA

TENDÊNCIA

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA
<input type="text"/>

INSPIRAÇÃO
<input type="text"/>

DESTREZA
<input type="text"/>

CONSTITUIÇÃO
<input type="text"/>

INTELIGÊNCIA
<input type="text"/>

SABEDORIA
<input type="text"/>

CARISMA
<input type="text"/>

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA
<input type="text"/>
<input type="radio"/> Força
<input type="radio"/> Destreza
<input type="radio"/> Constituição
<input type="radio"/> Inteligência
<input type="radio"/> Sabedoria
<input type="radio"/> Carisma

TESTES DE RESISTÊNCIA
<input type="text"/>
<input type="radio"/> Acrobacia (Des)
<input type="radio"/> Adestrar Animais (Sab)
<input type="radio"/> Arcanismo (Int)
<input type="radio"/> Atletismo (For)
<input type="radio"/> Atuação (Car)
<input type="radio"/> Enganação (Car)
<input type="radio"/> Furtividade (Des)
<input type="radio"/> História (Int)
<input type="radio"/> Intimidação (Car)
<input type="radio"/> Intuição (Sab)
<input type="radio"/> Investigação (Int)
<input type="radio"/> Medicina (Sab)
<input type="radio"/> Natureza (Int)
<input type="radio"/> Percepção (Sab)
<input type="radio"/> Persuasão (Car)
<input type="radio"/> Prestidigitação (Des)
<input type="radio"/> Religião (Int)
<input type="radio"/> Sobrevida (Sab)

PERÍCIAS

SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)
<input type="text"/>

OUTRAS PROFICIÊNCIAS & IDIOMAS
<input type="text"/>

CA
<input type="text"/>

INICIATIVA
<input type="text"/>

Pontos de Vida Máximos
<input type="text"/>

PONTOS DE VIDA ATUAIS
<input type="text"/>

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS
<input type="text"/>
Total
<input type="text"/>

DADOS DE VIDA
<input type="text"/>
SUCESSOS
<input type="text"/>
FRACASSOS
<input type="text"/>

TESTES DE RESISTÊNCIA À MORTE
<input type="text"/>
NOME
<input type="text"/>
BÔNUS DE ATQ
<input type="text"/>
DANO/TIPO
<input type="text"/>

ATAQUES & CONJURAÇÃO

PC
<input type="text"/>
PP
<input type="text"/>
PE
<input type="text"/>
PO
<input type="text"/>
PL
<input type="text"/>

EQUIPAMENTO

TRAÇOS DE PERSONALIDADE
<input type="text"/>

IDEIAS
<input type="text"/>

VÍNCULOS
<input type="text"/>

DEFEITOS
<input type="text"/>

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS RACIAIS
<input type="text"/>



NOME DO PERSONAGEM

IDADE

ALTURA

PESO

OLHOS

PELE

CABOLO

APARENCIA DO PERSONAGEM

ALIADOS & ORGANIZAÇÕES

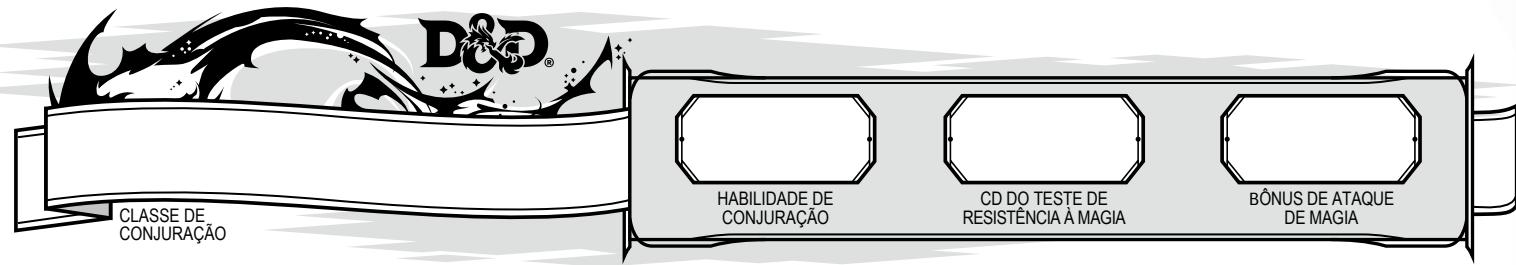
NOME

SÍMBOLO

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS RACIAIS ADICIONAIS

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

TESOURO



HABILIDADE DE CONJURAÇÃO

CD DO TESTE DE RESISTÊNCIA À MAGIA

BÔNUS DE ATAQUE DE MAGIA

0

TRUQUES

3

6

NÍVEL DA MAGIA

1

CAMPOS TOTAIS

CAMPOS UTILIZADOS

MAGIAS CONHECIDAS

4

7

2

8

5

9

NOME DO PERSONAGEM

CLASSE & NÍVEL

ANTECEDENTES

NOME DO JOGADOR

RAÇA

TENDÊNCIA

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA
<input type="text"/>

INSPIRAÇÃO
<input type="text"/>

DESTREZA
<input type="text"/>

CONSTITUIÇÃO
<input type="text"/>

INTELIGÊNCIA
<input type="text"/>

SABEDORIA
<input type="text"/>

CARISMA
<input type="text"/>

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA
<input type="text"/>
<input type="radio"/> Força
<input type="radio"/> Destreza
<input type="radio"/> Constituição
<input type="radio"/> Inteligência
<input type="radio"/> Sabedoria
<input type="radio"/> Carisma

TESTES DE RESISTÊNCIA
<input type="text"/>
<input type="radio"/> Acrobacia (Des)
<input type="radio"/> Adestrar Animais (Sab)
<input type="radio"/> Arcanismo (Int)
<input type="radio"/> Atletismo (For)
<input type="radio"/> Atuação (Car)
<input type="radio"/> Enganação (Car)
<input type="radio"/> Furtividade (Des)
<input type="radio"/> História (Int)
<input type="radio"/> Intimidação (Car)
<input type="radio"/> Intuição (Sab)
<input type="radio"/> Investigação (Int)
<input type="radio"/> Medicina (Sab)
<input type="radio"/> Natureza (Int)
<input type="radio"/> Percepção (Sab)
<input type="radio"/> Persuasão (Car)
<input type="radio"/> Prestidigitação (Des)
<input type="radio"/> Religião (Int)
<input type="radio"/> Sobrevida (Sab)

PERÍCIAS

SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)
<input type="text"/>

OUTRAS PROFICIÊNCIAS & IDIOMAS
<input type="text"/>

CA
<input type="text"/>

INICIATIVA
<input type="text"/>

Pontos de Vida Máximos
<input type="text"/>

PONTOS DE VIDA ATUAIS
<input type="text"/>

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS
<input type="text"/>
Total
<input type="text"/>

DADOS DE VIDA
<input type="text"/>
SUCESSOS
<input type="text"/>
FRACASSOS
<input type="text"/>

TESTES DE RESISTÊNCIA À MORTE
<input type="text"/>
NOME
<input type="text"/>
BÔNUS DE ATQ
<input type="text"/>
DANO/TIPO
<input type="text"/>

ATAQUES & CONJURAÇÃO

PC
<input type="text"/>
PP
<input type="text"/>
PE
<input type="text"/>
PO
<input type="text"/>
PL
<input type="text"/>

EQUIPAMENTO

TRAÇOS DE PERSONALIDADE
<input type="text"/>

IDEIAS
<input type="text"/>

VÍNCULOS
<input type="text"/>

DEFEITOS
<input type="text"/>

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS RACIAIS
<input type="text"/>



NOME DO PERSONAGEM

IDADE

ALTURA

PESO

OLHOS

PELE

CABOLO

APARENCIA DO PERSONAGEM

ALIADOS & ORGANIZAÇÕES

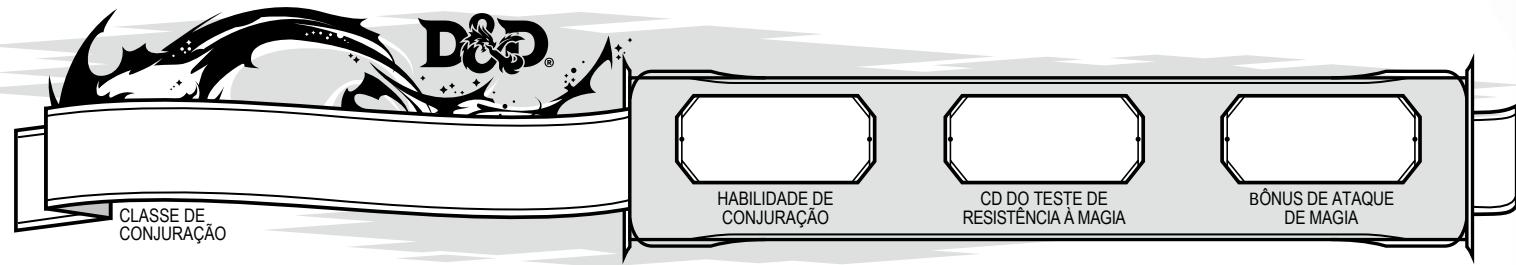
NOME

SÍMBOLO

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS RACIAIS ADICIONAIS

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

TESOURO



NÍVEL DA MAGIA	CAMPOS TOTAIS		CAMPOS UTILIZADOS	
	DISP.	RES.	DISP.	RES.
0	TRUQUES			
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				

MAGIAS CONHECIDAS

DUNGEONS & DRAGONS®

NOME DO PERSONAGEM	CLASSE & NÍVEL	ANTECEDENTES	NOME DO JOGADOR
	RAÇA	TENDÊNCIA	PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA	INSPIRAÇÃO	CA	INICIATIVA	DESLOCAMENTO	TRAÇOS DE PERSONALIDADE			
DESTREZA	BÔNUS DE PROFICIÊNCIA	Pontos de Vida Máximos			IDEIAS			
CONSTITUIÇÃO	<ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> Força <input type="radio"/> Destreza <input type="radio"/> Constituição <input type="radio"/> Inteligência <input type="radio"/> Sabedoria <input type="radio"/> Carisma TESTES DE RESISTÊNCIA	PONTOS DE VIDA ATUAIS			VÍNCULOS			
INTELIGÊNCIA	<ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> Acrobacia (Des) <input type="radio"/> Adestrar Animais (Sab) <input type="radio"/> Arcanismo (Int) <input type="radio"/> Atletismo (For) <input type="radio"/> Atuação (Car) <input type="radio"/> Enganação (Car) <input type="radio"/> Furtividade (Des) <input type="radio"/> História (Int) <input type="radio"/> Intimidação (Car) <input type="radio"/> Intuição (Sab) <input type="radio"/> Investigação (Int) <input type="radio"/> Medicina (Sab) <input type="radio"/> Natureza (Int) <input type="radio"/> Percepção (Sab) <input type="radio"/> Persuasão (Car) <input type="radio"/> Prestidigitação (Des) <input type="radio"/> Religião (Int) <input type="radio"/> Sobrevida (Sab) PERÍCIAS	Total	DADOS DE VIDA	SUCESSOS FRACASSOS	TESTES DE RESISTÊNCIA À MORTE	DEFEITOS		
SABEDORIA	ATAQUES & CONJURAÇÃO							
CARISMA								
SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)								
OUTRAS PROFICIÊNCIAS & IDIOMAS		PC	PP	PE	PO	PL	EQUIPAMENTO	CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS RACIAIS



NOME DO PERSONAGEM

IDADE

ALTURA

PESO

OLHOS

PELE

CABOLO

APARENCIA DO PERSONAGEM

ALIADOS & ORGANIZAÇÕES

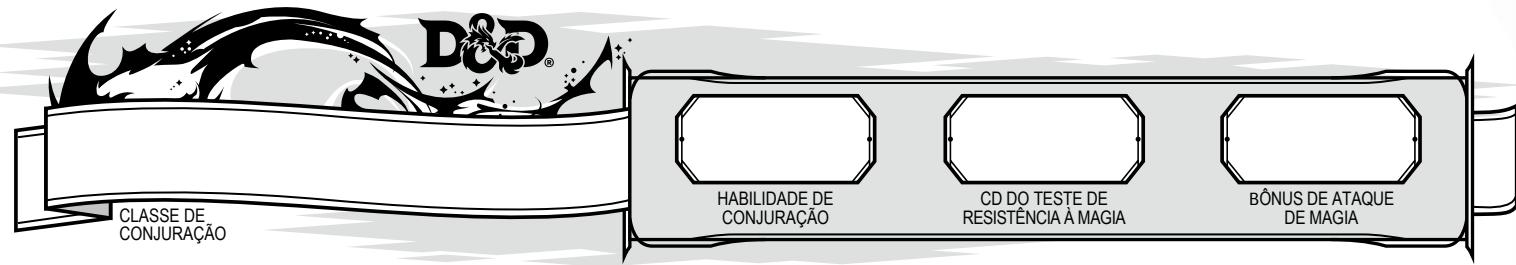
NOME

SÍMBOLO

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS RACIAIS ADICIONAIS

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

TESOURO



NÍVEL DA MAGIA	CAMPOS TOTAIS		CAMPOS UTILIZADOS	
	DISP.	RES.	DISP.	RES.
0	TRUQUES			
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				

MAGIAS CONHECIDAS